


GUIA DE ARBITRAJE PROFESIONAL AVANZADO

031026

“Homines dum docent discunt» Séneca

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	1
GOLPES BAJOS	3
Golpe bajo fortuito:	3
Golpe bajo resultado de una falta sin intención:	5
Golpe bajo intencionado:	7
Golpe legal reclamado como golpe bajo:	8
Simulación golpe bajo:	8
Golpes al pecho en boxeo femenino:	8
CAIDAS PRODUCIDAS POR ACCIONES IRREGULARES PRECEDIDAS POR GOLPES CLAROS.	9
El boxeador caído no sufre daños por la acción ilegal:	10
El boxeador caído sufre daños por la acción ilegal:	11
PROTOCOLO DE HERIDAS LEGALES, ACCIDENTALES, POR FALTA SIN INTENCION Y FALTAS INTENCIONADAS	14
Causalidad de las heridas:	14
Herida leve:	15
Herida grave:	17
Parada del combate por la evolución de las heridas:	19
Decisiones posibles en función del golpe original:	19
Parada del combate con varias heridas:	20
Gestos utilizados para comunicar la causa de una herida:	21
BOXEADOR GOLPEADO CON RODILLA EN EL SUELO	24
Golpe ilegal con baja intensidad o consecuencias menores:	24

Golpe ilegal, con suficiente intensidad, pero no genera daño grave:	25
Golpe ilegal que causa pérdida de conocimiento o daño grave:	26
Resumen de las decisiones posibles:.....	26
GOLPES DESPUES DE LA CAMPANA	28
Golpe después de la campana liviano y sin consecuencias:	28
Golpe después de la campana con intensidad, pero sin daño grave:	29
Golpe después de la campana que causa pérdida de conocimiento o daño grave:	30
Golpes después de la campana por motivos ajenos a los púgiles:	31
CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES QUE EVITEN CONTINUAR UN COMBATE.	33
Factores externos que pueden interrumpir un combate: ...	33
Comportamiento del público o de ambas esquinas que impide el desarrollo del combate:.....	34
DESCALIFICACION DE UN ENTRENADOR.....	35
Protocolo en caso de descalificación de entrenador:.....	35
BOXEADOR LESIONADO	37
Lesión atribuible a si mismo o su equipo:	37
Lesión motivada por elementos externos:	37
Lesión por agresión externa:	38
Lesión simultanea de ambos boxeadores:	39
RELACION DEL ÁRBITRO CON EL MÉDICO DE RING	40
Antes del combate:	40

Durante el combate:	40
RELACIÓN DEL ÁRBITRO CON EL JUEZ-CRONOMETRADOR	42
Protocolo de los cinco minutos:	44
RELACIÓN DEL ÁRBITRO CON EL JUEZ DE CUENTAS	45
Protocolo de knockdown sin juez de cuentas:	45
Protocolo de knockdown con juez de cuentas:	46
COMBATES SIN DECISION (NO CONTEST).....	48
Distintas circunstancias para declarar un combate “Sin decisión” (No Contest):	48



INTRODUCCIÓN

Desde mis primeros combates hasta el día de hoy, he mantenido la rutina de repasar la parte técnica del reglamento y la modalidad correspondiente antes de cada velada, con el fin de tener siempre claros los protocolos a seguir en caso de que surjan situaciones poco habituales. Esta práctica me llevó a crear, de manera personal, esta guía, que recopila las circunstancias menos comunes o más significativas que, a veces, he compartido en cursos de arbitraje para nuevos árbitros o entrenadores. Ahora, después de haberla depurado y mejorado, me complace compartirla.

El propósito de esta guía no es explicar ni interpretar los distintos reglamentos que rigen el boxeo en sus diferentes ámbitos, ni tampoco detallar reglas o circunstancias básicas que se pueden comprender fácilmente consultando dichos reglamentos. Su objetivo es recopilar situaciones que surgen en combates profesionales, algunas comunes y otras menos frecuentes y de esta manera, busca ofrecer a los árbitros principiantes en el boxeo profesional las herramientas necesarias para conocer y manejar adecuadamente las diversas circunstancias aquí expuestas. Para los árbitros más experimentados, pretende servir como recordatorio o referencia para mantener frescos los protocolos a seguir en situaciones poco frecuentes.

En mi opinión, en el arbitraje, al igual que en cualquier tarea que implique tomar decisiones en circunstancias complejas, la lectura recurrente de la normativa y los protocolos permite afianzar los



conocimientos, mantener las distintas situaciones frescas en la memoria y facilita la toma de decisiones correctas. Junto con la honradez, una buena forma física y una presencia adecuada, considero que son los pilares fundamentales del buen arbitraje, que contribuyen a aumentar el valor y el respeto por nuestro deporte en todos sus ámbitos.

Esta guía describe los procedimientos generalmente aceptados, así que es posible encontrar algunas variaciones con los reglamentos específicos de diferentes federaciones o asociaciones.

Por otro lado, en esta guía se han definido los protocolos completos para cada situación, es decir, detallando todo el proceso, con el objetivo de que se puedan repasar situaciones específicas de manera independiente, sin necesidad de remitir a otras páginas o a situaciones previamente explicadas en el documento.



GOLPES BAJOS

Entendemos por golpe bajo los que impactan por debajo de la línea imaginaria que describen la parte superior de los huesos iliacos y que diferenciaremos en función de la naturaleza del golpe.

Golpe bajo fortuito:

El **producido por una acción puntual** en la que ningún competidor es culpable, es un **golpe lanzado con intención de golpear** en una zona permitida y que se convierte en **golpe bajo fortuito** por algún lance del combate o movimiento del boxeador.

En estas circunstancias, la **regla general** establece que las **protecciones obligatorias** son suficientes para que un boxeador se recupere en un máximo de **cinco minutos**.

En caso de que el boxeador golpeado **se queje** o si observamos que el golpe ha sido **muy duro**, aunque no haya queja, aplicaremos el siguiente **protocolo**:

1. **STOP** para detener el combate.
2. **TIME** para parar el tiempo.
3. **Observamos** e incluso preguntamos al boxeador golpeado por su estado, más para comprobar su reacción que por la respuesta en sí. Si verificamos que el boxeador **no se va a incorporar de inmediato** y si, a nuestro juicio, el golpe ha sido **duro**, procedemos enviando al **rival a la esquina neutral** e indicando



al **crono**, con la mano y todos los dedos extendidos, pronunciando "**CINCO MINUTOS**". Con esto, el **cronometrador**, con el cronómetro secundario, contabilizará este tiempo.

4. Si el boxeador se recupera antes de los **cinco minutos**, el combate continúa **sin amonestación al contrario**, ya que se trató de un **accidente**.
5. Si, por el contrario, **aún sin haber pasado los cinco minutos**, el **boxeador** no muestra indicios de querer continuar, **valoraremos la situación**, ya que los **cinco minutos** son el tiempo **máximo** para la recuperación. Si consideramos que el **golpe no ha sido lo suficientemente fuerte** como para justificar una pausa más larga, podemos indicarle al boxeador dañado que tome la decisión de **continuar o no continuar**. En caso de que decida **continuar, reanudamos el combate**; si decide **no continuar**, podemos dar por terminado el combate, declarando al boxeador **perdedor por KOT (Knock Out Técnico)**
6. Si se **consumen los cinco minutos** y así nos lo indica el cronometrador, debemos solicitar al boxeador dañado que tome la decisión de **continuar o no continuar**. Si decide seguir, **reanudamos el combate**; si decide **no continuar**, podemos dar por terminado el combate, declarando al boxeador **perdedor por KOT (Knock Out Técnico)**.

Es **importante destacar** que recomendamos **detener el combate** ante un **golpe muy duro**, incluso si el **boxeador** no se queja de inmediato. Si consideramos que el golpe ha sido lo suficientemente fuerte, debemos **parar el combate brevemente** con un **STOP** e

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



interesarnos por el estado del boxeador. De esta manera, evitamos que continúe un intercambio después de un **golpe ilegal**, lo cual podría complicar el desarrollo del combate. **La anticipación de los problemas** es la mejor manera de resolverlos.

Golpe bajo resultado de una falta sin intención:

El árbitro **no observa intencionalidad**, pero el **golpe es ilegal**. El protocolo es exactamente el mismo que el anterior, con la excepción de que, antes de reanudar el combate, debemos **advertir** al boxeador que ha cometido la falta. Si la **infracción se repite**, podemos **amonestar al boxeador** con la penalización de un punto, y si persiste, considerar la **descalificación**.

1. **STOP** para detener el combate.
2. **TIME** para parar el tiempo.
3. **Observamos** e incluso preguntamos al boxeador golpeado por su estado, más para comprobar su reacción que por la respuesta en sí. Si verificamos que el **boxeador no se va a incorporar de inmediato** y si, a nuestro juicio, el golpe ha sido **duro**, procedemos enviando al **rival a la esquina neutral** e indicando al crono, con la mano y todos los dedos extendidos, pronunciando "**CINCO MINUTOS**". Con esto, el cronometrador, con el cronómetro secundario, contabilizará este tiempo.
4. Si el boxeador **se recupera** antes de los cinco minutos, **continuamos el combate**, pero debemos **advertir** al boxeador



que ha cometido la falta. En caso de **reiteración**, podemos **amonestar** al boxeador con un punto.

5. Si, por el contrario, aún sin haber pasado los cinco minutos, el boxeador no muestra indicios de querer continuar, **valoraremos la situación**, ya que los **cinco minutos** son el **tiempo máximo** para la recuperación. Si consideramos que el golpe **no ha sido lo suficientemente** fuerte como para justificar una pausa más larga, podemos **indicarle al boxeador dañado** que tome la decisión de **continuar o no continuar**. En caso de que decida continuar, **reanudamos el combate**; si decide **no continuar**, podemos dar por terminado el combate, declarando al boxeador **perdedor por KOT** (Knock Out Técnico).
6. Si el crono nos indica que los **cinco** minutos han transcurrido, debemos **indicar al boxeador dañado** que tome la decisión de **continuar o no continuar**. En el caso de querer **continuar**, **reanudaremos el combate**, debiendo **advertir** al boxeador que ha cometido la falta, e incluso podemos **amonestar** con un punto si hay **reiteración**. En el caso de **no querer continuar**, daremos por terminado el combate, perdiendo este **boxeador por KOT** (Knock Out Técnico).
7. Como mencionamos anteriormente, la **reiteración** de este tipo de infracciones conlleva una amonestación al boxeador, junto con la penalización de un punto, y si la conducta persiste, se podrá considerar su **descalificación**. Además, si un boxeador **no se recupera** de un golpe bajo tras haber recibido **otros previamente**, el árbitro, quien podrá consultar opcionalmente al médico, podrá **descalificar al infractor** en lugar de declarar **KOT**

Alberto Díaz de la Prida



(Knock Out Técnico) contra el afectado. La **repetición de la falta** modifica el tratamiento de la infracción **no intencionada**, considerándola como una **acción intencionada**.

Golpe bajo intencionado:

Un **boxeador** golpea al contrario de forma **intencionada** por debajo de la cintura.

1. Esta acción requiere un **STOP** inmediato por parte del **árbitro**, independientemente de las consecuencias del golpe en el **rival**.
2. Si el golpe es **muy duro** y causa **gran daño** al contrario, se puede barajar la **descalificación directa**.
3. Si el contrario **no sufre daño** y puede continuar, debe ser **amonestado** como mínimo con un **punto**, al tratarse de una **agresión**.

Como se ha señalado en los supuestos anteriores, como norma general, se acepta que **cinco minutos** son suficientes para la **recuperación** de un **golpe bajo**, ya sea **fortuito** o **ilegal sin intencionalidad**. En estos casos, el boxeador que **recibe** la acción **pierde por KOT** (Knock Out Técnico) si no se incorpora.

Sin embargo, el caso de un **golpe bajo intencionado** es una **excepción**. Si, pasados los **cinco minutos**, el boxeador **no se incorpora**, el árbitro, que de manera opcional podrá solicitar la **opinión del médico**, determinará si el **boxeador está exagerando los daños** y, en ese caso, declarará al boxeador **perdedor por KOT** (Knock Out



Técnico), o si considera que los daños son lo **suficientemente graves** como para impedirle continuar, **descalificará al boxeador infractor**.

Golpe legal reclamado como golpe bajo:

Si un boxeador recibe un golpe y **se tira al suelo** reclamando la acción, observando el árbitro claramente que el golpe ha impactado en una **zona permitida** y, por tanto, el golpe ha sido **legal**, marcará el **knock down** e iniciará la **cuenta de protección** de la forma habitual. El resultado de esta acción podrá ser **KO** (Knockout), **KOT** (Knock Out Técnico) o continuar el combate con un **knock down** en su contra.

Simulación golpe bajo:

Si un boxeador recibe un **golpe bajo** claramente **liviano** y se tira al suelo protestando, el **árbitro**, tras dar las ordenes de **STOP y TIME** habituales, podrá **amonestar** al púgil por **simular el golpe**, siempre que no prolongue el engaño y se levante rápidamente. Si el **boxeador** sigue simulando o **se niega a continuar** el combate, el árbitro podrá optar por la **descalificación**. Es importante destacar que, en este caso, la decisión correcta es la **descalificación** y no el **KOT** (Knock Out Técnico), ya que no se ha producido golpe.

Golpes al pecho en boxeo femenino:

En combates femeninos, golpear **contra la protección pectoral** de la rival no está permitido y se utilizará el mismo protocolo que en el golpe bajo.



CAIDAS PRODUCIDAS POR ACCIONES IRREGULARES PRECEDIDAS POR GOLPES CLAROS.

Entendemos por **acción irregular** aquellas que están específicamente descritas en el **reglamento**. En este apartado no vamos a detallar el protocolo estándar para cuando se comete una falta, ya que es un protocolo básico que todo árbitro debe conocer, sino más bien el **protocolo más complejo** que se aplica cuando una **caída es provocada por una falta**, pero precedida por **golpes claros**.

Entre las **faltas más comunes** en el contexto que estamos analizando se incluyen: golpear con los antebrazos, golpear con una parte del guante no permitida, golpear la nuca, empujar al adversario, sujetar y golpear simultáneamente, golpear después de una orden de STOP, golpear después de una orden de BREAK sin dar el paso atrás, o golpear al contrario cuando su cuerpo está parcialmente fuera de las cuerdas.

Si, después de una **combinación** o un **golpe fuerte** que daña al boxeador, éste recibe una **falta** o **acción irregular** y cae al suelo, **no se debe marcar el knockdown** en ningún caso, ya que la última acción que provoca la caída es **ilegal**. Esta caída no se contabiliza en las **tarjetas de los jueces**, ya que no ha sido señalada por el **árbitro**.

Con esto en mente, se pueden presentar **dos situaciones**:



El boxeador caído no sufre daños por la acción ilegal:

Para clarificar este caso, consideremos el siguiente ejemplo: después de un **golpe** o una **serie de golpes contundentes**, que claramente han dañado al oponente, el boxeador **empuja a su contrincante** y lo tira al suelo. En esta situación, el **protocolo** a seguir sería el siguiente:

1. **Marcar el STOP:** El árbitro debe detener inmediatamente la acción al detectar la infracción.
2. **Se realizará de inmediato** el gesto de **no knockdown** (manos cruzadas repetidamente a la altura de las rodillas).
3. **Indicar TIME** al crono.
4. **Indicar la falta al boxeador infractor: Se informa** brevemente **con una seña** al boxeador infractor la falta que ha cometido, con esto queda justificado el **no marcar la cuenta de protección**, ya que ha habido una **acción ilegal**.
5. **Instar al boxeador caído a levantarse.**
6. **Evaluar la situación del boxeador caído:** Si el boxeador **no se levanta** dentro de un tiempo razonable y muestra una actitud de **no querer continuar**, el árbitro debe detener el combate y declarar al boxeador **perdedor** por **KOT** (Knock Out Técnico), ya que la **causa real** de su incapacidad para continuar son **los golpes legales previos**, no es la falta en sí.
7. **Advertir o amonestar al boxeador infractor:** Si el boxeador caído decide **continuar**, el árbitro deberá al menos **advertir** al boxeador que cometió la falta.



El boxeador caído sufre daños por la acción ilegal:

Para clarificar este caso, podemos indicar el siguiente ejemplo:

Después de un **golpe** o **serie de golpes duros**, que claramente han **dañado** al oponente, el boxeador golpea con el **codo** al contrincante tirándolo al suelo. En este caso, el **protocolo** nada más producirse la caída y marcar el **STOP** sería:

Si el boxeador está inconsciente o muestra signos graves de daño:

Se interrumpe el combate de inmediato y se solicita la **atención médica**. Dependiendo de la **causa de la caída**, el resultado del combate se decidirá de la siguiente manera:

1. Si el boxeador caído sufrió el mayor daño debido a los **golpes previos legales**, éste perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).
2. Si el **golpe ilegal**, además de causar la caída, **ha causado los daños** al boxeador caído, el boxeador infractor perderá por **descalificación**.
3. En ambos casos, **se dará por terminado el combate** y se comunicará la decisión al supervisor y posteriormente a los jueces.

Si el boxeador caído no está gravemente dañado:

1. **Se realizará de inmediato** el gesto de **no knockdown** (manos cruzadas repetidamente a la altura de las rodillas).
2. **Indicar la falta al boxeador infractor:** se **informa** brevemente **con una seña** al boxeador infractor la falta que ha cometido y se

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



le envía a la **esquina neutral**, con esto queda justificado que **no se marcará la cuenta de protección** ya que ha habido una **acción ilegal**.

3. **Indicar TIME** al crono y posteriormente, con la mano extendida y los dedos abiertos indicar "**CINCO MINUTOS**". Esto indicará al cronometrador que debe contabilizar el tiempo de recuperación con el segundo cronómetro.
4. **Evaluar la recuperación del boxeador:** Durante el tiempo de recuperación, el árbitro debe comprobar la evolución del boxeador afectado. **Si se recupera y puede continuar**, el árbitro **reanudará** el combate. En este caso, debe al menos **advertir** al boxeador infractor y, si lo considera necesario, **amonestarlo** por la falta cometida.
5. **Decisión al llegar a los cinco minutos:** Al llegar al **tiempo límite**, el cronometrador lo notificará al árbitro. Este deberá **tomar una decisión** respecto al estado del boxeador caído, pudiendo consultar al médico:
 - Si el boxeador se **recupera** dentro del tiempo límite, **se reanudará el combate**. En este caso, el árbitro deberá al menos **advertir** al boxeador infractor por la falta cometida, o incluso, podrá **amonestarlo** con la penalización de uno o dos puntos.
 - Si el boxeador caído **no se recupera** y así lo corrobora el árbitro, si sufrió el mayor daño debido a los **golpes legales** previos, éste **perderá** por **KOT** (Knock Out Técnico). Por el contrario, si el **golpe ilegal**, además de causar la caída, **ha**



causado los daños al boxeador caído, el **boxeador infractor** perderá por **descalificación**.

- Si el árbitro determina que el boxeador dañado **puede continuar** y éste decide **no hacerlo** perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).



PROTOCOLO DE HERIDAS LEGALES, ACCIDENTALES, POR FALTA SIN INTENCION Y FALTAS INTENCIONADAS

Causalidad de las heridas:

Diferenciaremos las heridas en función de su **causalidad** en cuatro tipos:

1. **Heridas por golpe legal:** Son aquellas causadas por un **golpe válido**, es decir, un golpe lanzado dentro de los límites permitidos por el reglamento.
2. **Heridas accidentales:** Son aquellas que se producen por circunstancias **fortuitas** durante el combate, en las que ninguno de los boxeadores es responsable, como un choque accidental de cabezas, o bien por una **acción puntual** de uno de ellos, sin intención ni imprudencia, aunque dicha acción constituya una falta. **Este matiz es clave:** una falta aislada y sin intencionalidad puede ser considerada un accidente por el árbitro; sin embargo, la **reiteración** de faltas tras sus advertencias o una conducta excesivamente **imprudente** hacen que pierda su carácter accidental.
3. **Heridas por falta:** Son aquellas causadas como consecuencia de una acción ilegal cometida por uno de los boxeadores de **forma continuada o imprudente**. Por ejemplo, si un boxeador entra con la cabeza baja y, pese a las advertencias del árbitro, continúa haciéndolo, provocando un corte en su oponente, dicha acción, aunque no sea intencional, no se considera accidental.



4. **Heridas intencionadas:** Son aquellas **causadas de manera deliberada** por un boxeador con la clara intención de dañar a su oponente, como por ejemplo, un codazo o un cabezazo dirigido con la intención causar daño. En estos casos, si el árbitro tiene **certeza absoluta** de que la acción fue **intencionada**, cualquier herida producida bajo estas circunstancias resultará en la **descalificación del infractor** con el siguiente protocolo:

- **Marcar el STOP:** El árbitro debe detener inmediatamente la acción al detectar la infracción para comprobar visualmente la herida.
- **Dar por terminado** el combate levantando las manos.
- El boxeador herido será **acompañado a la esquina del médico** para una evaluación.
- De inmediato, se **informará al supervisor** sobre la decisión tomada y luego se comunicará la decisión al resto de los jueces.

Si existen **dudas sobre la intencionalidad**, la herida será tratada como una herida **provocada por una falta**.

Para el resto de los casos (**falta producida por golpe legal, accidental o por falta sin intención**), en primer lugar, se debe evaluar la **gravedad y la localización**, actuando de la siguiente manera:

Herida leve:

Si la herida **no parece grave** o no está ubicada en una **zona de riesgo** y por tanto, no requiera la intervención del médico, el árbitro deberá



evaluar la situación y decidir si el **combate debe continuar o no**, dependiendo de la **causa de la herida**.

1. **Herida leve causada por golpe legal:**

Si la **herida leve** proviene de un **golpe legal**, el combate **continuará**. Durante el **descanso**, cuando se entreguen las **cartulinas de puntuación**, el árbitro debe **informar** al supervisor sobre la **validez** del golpe que causó la herida utilizando la señal comúnmente aceptada. Además, es recomendable que el árbitro se dirija a las **esquinas** para informar sobre la **naturaleza de la herida**, ya que, si la herida empeora, la causa influirá en el **resultado del combate**.

2. **Herida leve accidental o fortuita:**

Si la **herida** es **accidental** (por ejemplo, por un **choque de cabezas fortuito**), el árbitro debe **detener** inmediatamente las acciones con un **STOP y TIME**. Si se confirma que la **herida es leve** y no hay necesidad de **atención médica**, el árbitro procederá a **indicar al supervisor**, mediante la señal aceptada, que la herida es **accidental**. El **combate continuará** y la evolución de la herida podrá influir en el resultado del combate.

3. **Herida leve causada por falta:**

Si la **herida**, aún siendo **leve**, es el resultado de una **falta**, el árbitro debe marcar inmediatamente el **STOP y TIME** y revisar de nuevo la herida visualmente. Si corrobora que efectivamente la herida es **leve**, el árbitro enviará **al boxeador** afectado a la **esquina neutral** y **amonestará** al boxeador **infractor** con uno o



dos puntos, según la **gravedad de la falta** o las **normas del reglamento** que rige el combate. Es fundamental que el **árbitro**, al aplicar la **amonestación**, informe al **supervisor** y a los **jueces** sobre la naturaleza de la **falta** que causó la herida, ya que la **evolución de la herida** puede influir en el **resultado del combate**.

Herida grave:

Si la **herida** es lo suficientemente grave, está en una **zona de riesgo** o el **árbitro** tiene dudas, debe interrumpir el **combate** inmediatamente con el comando **STOP** y **TIME**. Si la **herida** ha sido causada por una **falta grave**, aún sin **intencionalidad**, que justifique la **descalificación del infractor**, el **combate** se dará por **terminado**.

En otros casos (heridas causadas por golpes legales, accidentes o faltas sin descalificación directa), el **protocolo** a seguir es el siguiente:

1. Separación de los boxeadores:

- El árbitro enviará al boxeador ileso a la **esquina neutral**, acompañará al boxeador herido a la **esquina del médico** y consultará con el doctor sobre la **viabilidad de continuar el combate**, preguntando "**BOX**" o "**NO BOX**".

2. Informe al supervisor:

- Durante los primeros momentos en los que el **médico** está revisando la **herida**, el árbitro debe **informar** al supervisor sobre la **causa de la herida**, siempre antes de decidir si el combate puede **continuar**.

3. Opinión del médico:

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



- Después de haber informado al supervisor, el árbitro consultará con el médico sobre la **viabilidad de continuar el combate**.
- Aunque la **decisión final** corresponde al **árbitro**, lo habitual es seguir la **recomendación del médico** para garantizar la **seguridad del boxeador**.

4. Opinión médica de "BOX" (continuación del combate):

- **En el caso de golpe legal o golpe accidental:** el combate **continuará**.
- **En el caso de golpe por falta no intencionada:** antes de continuar el combate, el árbitro enviará al boxeador herido a la **esquina neutral** y convocará al boxeador infractor al centro del cuadrilátero para **amonestarlo con dos puntos**.

5. Opinión médica de "NO BOX" (interrupción del combate):

- **Golpe legal:** El boxeador herido perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).
- **Golpe accidental:**
 - **Si ya se ha alcanzado el número mínimo de asaltos** (2 en combates de 8 asaltos o menos, o 4 en combates de más de 8 asaltos): el resultado será determinado por las cartulinas de los jueces, puntuando el asalto parcial. El resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision).



- **Si no se ha alcanzado el número mínimo de asaltos:** el resultado será **Empate Técnico** (Technical Draw).
- **Golpe por falta no intencionada:**
 - El boxeador que ha cometido la falta pierde por **descalificación**.

Parada del combate por la evolución de las heridas:

Es importante indicar que cualquier herida o corte producido por un golpe **accidental o una falta**, que posteriormente se agrave debido a **golpes legales**, será tratada como **originada por el golpe inicial**.

Decisiones posibles en función del golpe original:

1. **Golpe legal:** si la herida **empeora por golpes legales** y se hace necesario **detenerlo** por esta herida, el boxeador herido **perderá** por **KOT** (Knock Out Técnico).
2. **Golpe accidental:** si la herida **empeora por golpes legales**, la decisión dependerá del momento en que el combate sea detenido:
 - **Si ya se ha alcanzado el número mínimo de asaltos** (2 en combates de 8 asaltos o menos, o 4 en combates de más de 8 asaltos), el resultado será **Decisión Técnica** (Technical Decision) determinado por las cartulinas de los jueces, puntuando el asalto parcial.



- **Si no se ha alcanzado el número mínimo de asaltos:** el resultado será **Empate técnico** (Technical Draw).
3. **Golpe por falta no intencionada:** si posteriormente el combate se detiene debido a la evolución de la herida por golpes legales, el **resultado** se determinará según el **asalto** en el que se realice la parada:
- Si se han realizado los asaltos mínimos el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Empate Técnico** (Technical Draw) en caso de no haberse realizado.

Ejemplo práctico:

Supongamos que un boxeador comete una **falta involuntaria** causando una herida en su oponente. Posteriormente, el mismo boxeador lanza un **golpe legal** que provoca que la **herida empeore** y se tenga que **parar el combate**. El resultado del combate se determinará **por falta**, no por **golpe legal**. En este caso, el **resultado** será por **Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Empate Técnico** (Technical Draw) dependiendo de los asaltos realizados.

Parada del combate con varias heridas:

Cuando el combate se detiene debido a **múltiples heridas**, el árbitro deberá determinar cuál es la **herida que justifica la parada**. Esto es crucial para decidir el resultado del combate y dependerá de la naturaleza de la herida y su causa.

Ejemplo práctico:

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



Supongamos que un boxeador comete una **falta**, causando una herida en su oponente. Posteriormente, el mismo boxeador lanza un **golpe legal** que provoca **otra herida** en el adversario. Si el **combate es detenido** debido a la gravedad de las heridas, el árbitro deberá informar al supervisor sobre la herida que considera **la causa principal de la parada**.

1. Si la herida principal es consecuencia de una falta:

- El árbitro indicará que la parada se debe a la **herida causada por la falta** con el gesto habitual.
- **El resultado** se determinará según el **asalto** en el que se realice la parada. Si se han realizado los asaltos mínimos el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Empate Técnico** (Technical Draw) en caso de no haberse realizado.

2. Si la herida principal es producto de un golpe legal:

- El árbitro informará que la parada se debió a la herida causada por **golpe legal** con el gesto habitual.
- En este caso, el resultado será la **victoria por KOT** (Knock Out Técnico) del boxeador que ha realizado el golpe legal.

Gestos utilizados para comunicar la causa de una herida:





GOLPE LEGAL



GOLPE ACCIDENTAL





GOLPE INTENCIONADO



BOXEADOR GOLPEADO CON RODILLA EN EL SUELO

Como se mencionó anteriormente, si un boxeador recibe una **falta** o **acción irregular** y **cae al suelo**, no se debe marcar el **knockdown** en ningún caso, ya que la última acción que provoca la caída es **ilegal**. Sin embargo, cuando el boxeador **ya ha caído**, el protocolo debe ajustarse según las **circunstancias específicas del caso**.

Golpe ilegal con baja intensidad o consecuencias menores:

Si el árbitro determina que el golpe ilegal **carece de la fuerza** suficiente o que sus efectos son **menos significativos** que los que causaron la caída, se actuará de la siguiente manera:

1. **Iniciar o continuar la cuenta de protección** si ya la hubiera iniciado.
2. **Si el boxeador caído no supera la cuenta**, el combate se detendrá y el boxeador **perderá por KO** (Knock Out) o **KOT** (Knock Out Técnico), según corresponda.
3. **Si el boxeador supera la cuenta**, el árbitro debe **advertir o amonestar** al boxeador infractor.



Golpe ilegal, con suficiente intensidad, pero no genera daño

grave:

Si el árbitro considera que el golpe ilegal tiene fuerza, pero **no genera un daño lo suficientemente grave** como para descalificar directamente al agresor, se aplicará el siguiente protocolo:

1. **Aplicación del protocolo de cinco minutos:** el árbitro **interrumpirá** la cuenta de protección o no la iniciará y procederá a interrumpir el asalto con el gesto de "**TIME**" y la indicación de "**CINCO MINUTOS**" al cronometrador.
2. **Evaluación de la recuperación:** durante este tiempo, el boxeador dañado podrá ser observado por el médico y el árbitro decidirá si puede continuar el combate:
 - **Si el boxeador se recupera antes de los cinco minutos:**
 - El árbitro deberá **advertir o amonestar** al boxeador infractor por el golpe ilegal.
 - El combate **continuará**.
 - **Si el boxeador no se recupera antes de los cinco minutos:**
 - Si el árbitro determina que el boxeador **dañado no puede continuar**, se declarará la **descalificación** del infractor.



- Si el árbitro determina que el boxeador dañado **puede** continuar y éste decide **no hacerlo** perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).

Golpe ilegal que causa pérdida de conocimiento o daño grave:

Si el boxeador caído recibe un golpe ilegal que le provoca la **pérdida de conocimiento o un daño grave**, el protocolo será el siguiente:

1. **Interrupción inmediata de la cuenta:** el árbitro no iniciará la cuenta o la interrumpirá de inmediato.
2. **Parada del combate:** el árbitro dará por terminado el combate, solicitando asistencia médica de inmediato.
3. **Comunicación con el supervisor y los jueces:** posteriormente, el árbitro informará al supervisor y a los jueces sobre la **descalificación del infractor**, ya que el golpe fue **ilegal** y provocó un **daño significativo**.

Resumen de las decisiones posibles:

1. **Golpe de baja intensidad o consecuencias menores:** continuación de la cuenta, posible amonestación y pérdida de puntos para el infractor.
2. **Golpe de intensidad media (con menos daño que los golpes previos):** aplicación de protocolo de los **cinco minutos**. Si el boxeador no puede continuar, el infractor será **descalificado**. Si el boxeador, aún pudiendo continuar a juicio del árbitro, no quiere hacerlo, perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).



3. Golpe que causa pérdida de conocimiento o daño grave:
parada inmediata del combate, asistencia médica al boxeador
dañado y **descalificación del infractor.**



GOLPES DESPUES DE LA CAMPANA

Tal como establece el reglamento, **diez segundos antes del final de un round**, el cronometrador debe indicar esta circunstancia mediante un **sonido apropiado**, generalmente **tres golpes**. Es recomendable que el árbitro haga una **señal previamente acordada al cronometrador** para confirmar que ha escuchado el aviso y está **preparado** para la inminente finalización del asalto.

Si el árbitro **no realiza esta señal**, el cronometrador deberá señalar el final del round de una **manera más enérgica** de lo habitual. Además, es fundamental que el cronometrador marque el final del round de **acuerdo con el ruido ambiental**, sin detenerse hasta que **constate** que el árbitro se ha percatado y **detenido el combate**.

Dicho esto, si se produce un **golpe después de la campana**, este golpe es **ilegal**, y el árbitro debe **evaluar** la situación y sus **consecuencias** antes de tomar una decisión. Es importante destacar que un **golpe** lanzado **antes de la campana**, incluso si su impacto **coincide con ella**, se considera un golpe **legal** y debe ser tratado como tal.

Golpe después de la campana liviano y sin consecuencias:

Si el golpe es leve y no provoca daño, el árbitro puede simplemente **advertir al boxeador infractor** sin interrumpir el **minuto de descanso**.

Si el golpe, aunque leve, **es intencional o repetido**, el árbitro puede considerar la amonestación, para lo cual:



1. Solicitará "**TIME**" al cronometrador para evitar que se inicie el minuto de descanso.
2. Enviará al boxeador **afectado** a la **esquina neutral**.
3. Verificará que el **ring esté despejado**, ya que, al sonar la campana, los entrenadores podrían haber subido a la tarima.
4. Llamará al **infractor al centro** y **le amonestará con una pérdida de puntos**.
5. Ordenará el **inicio del descanso**, enviando a los boxeadores a sus esquinas y avisando al cronometrador.

Golpe después de la campana con intensidad, pero sin daño

grave:

Si el árbitro considera que el **golpe después de la campana tiene fuerza** y ha **causado daño al contrario**, aunque **no lo suficiente como para detener el combate de inmediato**, se aplicará el siguiente protocolo:

1. **Aplicación del protocolo de los cinco minutos:** El árbitro solicitará "TIME" al cronometrador para **evitar iniciar el minuto de descanso** y pedirá "**CINCO MINUTOS**", enviando al boxeador **ileso** a la **esquina neutral**.
2. Verificará que el **ring esté despejado**, ya que, al sonar la campana, los entrenadores podrían haber subido a la tarima.
3. **Evaluación de la recuperación:** Durante este tiempo, el boxeador dañado podrá ser observado por el médico y el árbitro decidirá si puede continuar el combate.
4. **Si el boxeador se recupera antes de los cinco minutos:**

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



- El árbitro deberá **advertir o amonestar** al boxeador ileso si considera que el golpe ha sido **fuera de tiempo**.
- Ordenará el **inicio del descanso**, enviando a los boxeadores a sus esquinas y avisando al cronometrador.

5. Si el boxeador no se recupera antes de los cinco minutos:

- Si el árbitro determina que el boxeador dañado **no puede** continuar:
 - Si el golpe ha sido **claramente fuera de tiempo** se **descalificará** al infractor.
 - Si el **golpe se produce inmediatamente después de la campana**. En este caso, el resultado del combate se determinará según el asalto en el que se realice la parada: si se han realizado los asaltos mínimos el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o será **Empate Técnico** (Technical Draw) en caso de no haberse realizado.
- Si el árbitro determina que el boxeador dañado **puede continuar** y éste decide **no hacerlo**, perderá por **KOT** (Knock Out Técnico).

Golpe después de la campana que causa pérdida de conocimiento o daño grave:

Si el golpe después de la campana le provoca **la pérdida de conocimiento o un daño grave**, el protocolo será el siguiente:



1. **Parada del combate:** el árbitro dará por **terminado** el combate, solicitando **asistencia médica** de inmediato.
2. **Decisión:**
 - Si el golpe ha sido claramente **fuera de tiempo**, el infractor perderá por **descalificación**.
 - En caso contrario, es decir, si el golpe se produce **inmediatamente después de la campana**, se considera **golpe accidental** y el combate se resolverá **según el asalto** en el que se realice la parada. Si se han realizado los asaltos mínimos, el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Empate Técnico** (Technical Draw) en caso de no haberse realizado.

Golpes después de la campana por motivos ajenos a los púgiles:

Si el golpe o golpes después de la campana ocurren debido a que la campana **no sonó** adecuadamente o el árbitro **no escuchó** el sonido y por lo tanto, **no detuvo la pelea**, éste deberá **interrumpir el combate inmediatamente** al percatarse o ser advertido de la situación.

En este caso, todas las consecuencias de los golpes posteriores a la **campana** se considerarán **accidentales**, ya que el **cronometrador** es el responsable de marcar el final del **asalto** y por tanto, finaliza cuando éste lo indica, siendo cualquier acción posterior **no válida**, pudiendo el **árbitro** consultar a los **jueces** si lo considera necesario.



Sin embargo, al ser una **circunstancia ajena** a los boxeadores, si no se han completado los asaltos mínimos, el resultado será **Sin Decisión** (No Contest).



CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES QUE EVITEN CONTINUAR UN COMBATE.

Factores externos que pueden interrumpir un combate:

Entre las causas más habituales se encuentran **la rotura del ring o alguno de sus elementos, falta de luz o malas condiciones climatológicas** en eventos al aire libre, entre otros.

Si se presenta alguna de estas circunstancias o una situación similar, el árbitro deberá:

1. Realizará **STOP** y **TIME** de la forma habitual, asegurándose de que ambos **se separan de inmediato**, sobre todo en **ausencia de luz**.
2. Enviará a ambos boxeadores a las **esquinas neutrales**.
3. A continuación, **informará al supervisor** del evento sobre la **imposibilidad de continuar** bajo las condiciones actuales. El supervisor, junto con las personas que considere necesarias (mantenimiento, promotor, encargado del evento, etc.), evaluará si el problema puede **resolverse en un plazo razonable**, o si, por el contrario, resulta **imposible continuar** y el combate debe **suspenderse**.
4. En caso de que el supervisor indique al árbitro que el **problema será solucionado**, como en el caso de la rotura de una cuerda, el árbitro mantendrá a **ambos boxeadores en las esquinas neutrales** y **aguardará la orden** del supervisor para reanudar el combate. No obstante, antes de continuar, el árbitro deberá **verificar** que la **causa** de la interrupción ha sido completamente **solucionada**.



5. Si, por el contrario, **no es posible solucionar** la situación y el supervisor así lo comunica, se tomará una **decisión técnica**. **El resultado** se determinará según el **asalto** en el que se realice la parada. Si se han realizado los asaltos mínimos, el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) y en caso de **no haberse alcanzado** el número mínimo de asaltos, el resultado será **Sin Decisión** (No Contest).

Comportamiento del público o de ambas esquinas que impide el desarrollo del combate:

Si el comportamiento del público o de alguna de las esquinas **interfiere en el desarrollo del combate** o pone en riesgo la seguridad de los miembros federados (supervisor, jueces, árbitro, entrenadores, boxeadores o cualquier integrante de la mesa federativa), el árbitro, en conjunto con el supervisor, **podrá dar por finalizado el combate**.

En este caso, y dependiendo de la **gravedad de la situación**, el árbitro, de forma **consensuada con el supervisor**, podrá declarar como resultado **Sin Decisión** (No Contest), **sin importar en qué asalto haya ocurrido el incidente** o, por el contrario, si se han realizado los asaltos mínimos, optar por consultar las cartulinas y el resultado será por **Decisión Técnica** (Technical Decision) .



DESCALIFICACION DE UN ENTRENADOR

Si los **miembros de una esquina** infringen el reglamento o provocan altercados, el árbitro podrá amonestarlos e incluso **descalificarlos** si es necesario, ya sea por una falta **grave puntual** o tras repetidas advertencias. En caso de una conducta **extremadamente grave** por parte del entrenador principal o su equipo, el árbitro **podrá descalificar al boxeador**.

Si el **entrenador principal** es **descalificado**, otro miembro de la esquina que cuente con la **titulación mínima** requerida para el tipo de combate podrá **asumir su función**. Si no hay ayudantes o ninguno cumple con la titulación exigida, el boxeador será **descalificado**. Por esta razón, es fundamental **conocer y verificar la acreditación** de todos los integrantes del equipo **antes del combate** y **advertirles** de esta circunstancia en caso de que sólo haya **un entrenador** en el equipo.

Protocolo en caso de descalificación de entrenador:

1. El árbitro realizará **STOP y TIME** de la forma habitual.
2. Envió a ambos boxeadores a las **esquinas neutrales**.
3. Se dirigirá al **entrenador** o ayudante responsable de la infracción, lo identificará claramente y le comunicará su **descalificación**.
4. Acto seguido, **informará al supervisor** sobre la decisión tomada.
5. El árbitro deberá esperar a que el **expulsado abandone su puesto** y el supervisor le indique si en la esquina algún integrante **puede desempeñar el puesto**.



6. En caso de haber un ayudante con **titulación suficiente**, continuará el combate; en caso contrario, el boxeador de la esquina sancionada **perderá por descalificación**.



BOXEADOR LESIONADO

Lesión atribuible a si mismo o su equipo:

Si un púgil se **lesiona** durante el combate debido a una acción atribuible **a sí mismo**, a su entrenador, a sus ayudantes o a un accidente **sin causa externa**, como un tropezón, el árbitro, con la opción de consultar al médico de ring, **evaluará** si puede continuar. Si el árbitro determina que **no puede seguir**, aunque el púgil exprese su intención de hacerlo, será declarado **perdedor por KOT** (Knockout Técnico).

Lesión motivada por elementos externos:

Sin embargo, si la lesión se produce debido a un accidente motivado por **elementos externos**, como una rotura en el ring o sus accesorios, y la intensidad de la lesión es **grave**, impidiendo continuar el combate, el árbitro, pudiendo consultar al médico, **detendrá el combate:**

- **Si se ha alcanzado el número mínimo de asaltos**, se consultarán las cartulinas y el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision).
- **Si no se ha alcanzado el número mínimo de asaltos**, el resultado será **Sin Decisión** (No Contest).

Si la lesión **no es lo suficientemente grave** para detener el combate, el árbitro podrá aplicar el **protocolo de los cinco minutos:**



1. **Indicará al cronometrador TIME** y mostrará la mano con los dedos extendidos mientras dice "**CINCO MINUTOS**". El cronometrador utilizará el cronómetro secundario para contabilizar el tiempo.
2. Envió al boxeador **ileso** a la **esquina neutral**.
3. Si el boxeador se **recupera** antes de los cinco minutos el combate continuará.
4. Si al finalizar los cinco minutos, el boxeador **no puede continuar** y así lo considera el árbitro, el resultado se determinará según el asalto en el que se realice la parada. Si se han realizado los asaltos mínimos el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Sin Decisión** (No Contest), en caso de no haberse realizado.
5. Si el árbitro determina que el boxeador dañado **puede continuar** y éste decide **no hacerlo**, perderá por **KOT (Knock Out Técnico)**.

Lesión por agresión externa:

Si la lesión de un boxeador es provocada por una **agresión externa**, como un ataque del público o de empleados de la organización, ya sea durante los descansos o por el lanzamiento de objetos contundentes, y dicha lesión **es grave**, el árbitro, tras consultar al médico, determinará si el combate puede continuar. Si considera **que la lesión impide la continuación**, detendrá el combate y el resultado será "**Sin decisión**" (No Contest), **sin importar** la cantidad de **asaltos transcurridos**.



Lesión simultánea de ambos boxeadores:

En caso de **lesión simultánea** de ambos boxeadores por causa **accidental o falta mutua**, es decir, que ambos tienen responsabilidad en la infracción, **el resultado** se determinará según el **asalto** en el que se realice la parada. Si se han realizado los asaltos mínimos el resultado será **por Decisión Técnica** (Technical Decision) o **Empate Técnico** (Technical Draw), en caso de no haberse realizado.



RELACION DEL ÁRBITRO CON EL MÉDICO DE RING

El papel del **médico de ring** es crucial para garantizar la seguridad y el bienestar de los boxeadores, pero su labor también es decisiva en el **desarrollo y resultado** de muchos combates. A continuación, se presentan algunas **buenas prácticas** a seguir antes y durante el combate en caso de requerir su intervención.

Antes del combate:

Si no conocemos al **médico de ring**, es recomendable **presentarse** previamente y recordar que, en caso de ser consultado, su función no es tratar la **herida**, sino recomendar si el combate **puede continuar** de manera **segura**. Además, solo debe tocar la herida si es estrictamente necesario **limpiar** la sangre para **examinarla** correctamente. También es importante recordar, sobre todo a doctores con poca experiencia en deportes de contacto que, en caso de **KO con pérdida de conciencia o gran daño** para el boxeador, reclamaremos su **presencia** en el ring de **manera urgente** y que no iremos a buscarle ya que **no podemos abandonar** al boxeador hasta que él llegue, por lo que debe estar muy **atento** al desarrollo del combate.

Durante el combate:

Cuando se produce un **corte** y el árbitro decide **detener** momentáneamente el combate para **consultar** al médico, el protocolo de boxeador herido se realizará con las siguientes indicaciones:

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



1. **Acompañamos al boxeador herido** a la esquina del médico, solicitando su presencia y preguntando: "**BOX**" o "**NO BOX**".
2. Mientras el médico examina la herida, **informamos al supervisor** sobre cómo se produjo la herida mediante los gestos comúnmente aceptados.
3. Si el médico **se demora en su decisión** o **manipula la herida** más allá de la limpieza necesaria, solicitamos nuevamente su opinión indicando por segunda vez: "**BOX**" o "**NO BOX**".
4. Es responsabilidad del **árbitro** asegurarse de que el médico **no reciba indicaciones de terceros** y que su decisión sea completamente **independiente**.



RELACIÓN DEL ÁRBITRO CON EL JUEZ- CRONOMETRADOR

La labor del **juez-cronometrador**, comúnmente conocido como "**crono**", es fundamental en el desarrollo de cualquier combate, por ello abordaremos aspectos clave de su **coordinación con el árbitro** y algunas **buenas prácticas** empleadas por cronometradores con experiencia.

Es importante que, antes de cada combate, independientemente de la categoría, **el árbitro se presente al cronometrador** si no trabajan juntos habitualmente y acuerden cómo se realizará el **preaviso de final de round**. Es una buena práctica que el árbitro, mediante una señal previamente establecida, **confirme que ha escuchado** el aviso de los diez segundos y está **preparado** para la inminente finalización del asalto. En caso de que el árbitro **no realice** esta señal, el cronometrador deberá indicar el **final del round** de manera mucho **más enérgica**.

También es recomendable que el **final del round** sea marcado por parte del cronometrador, **adaptándose al ruido ambiental** y no dejar de hacerlo hasta que **constate** que el árbitro se ha percibido y ha detenido el asalto. Se ha de **evitar la automatización** del proceso y realizarlo siempre de igual modo e intensidad. La **colaboración** del crono con el árbitro en el momento del final del round es **básica**, ya que las consecuencias de no marcar el árbitro el final del asalto pueden ser **difíciles de gestionar**.



Por otro lado, una vez que el cronometrador ha **marcado** la señal de **10 segundos**, es importante que se concentre en el **cronómetro** y, antes de tocar la campana del **fin del round**, cuando quede **uno o dos segundos**, observe el **desarrollo del combate**, asegurándose de que el mismo **no está detenido**. Si el árbitro ha indicado **STOP** antes de sonar la campana, no tocará la misma hasta que éste marque la continuidad del asalto mediante **BOX**. En definitiva, para marcar el **final de un asalto**, el crono debe estar **mirando al árbitro**.

Por el contrario, al finalizar el **minuto de descanso**, el crono debe de estar **ajeno a lo que ocurra en el ring**, ya que su obligación es marcar los **diez segundos al speaker** y tocar la **campana** cuando finalice el tiempo de descanso. Es relativamente habitual que cronos con poca experiencia **retarden el inicio del asalto** por indicación del árbitro o de algún otro interviniente de la velada. El protocolo de actuación es **marcar el inicio del combate**, si el árbitro necesita tiempo, deberá realizar un **STOP** y marcar **TIME**, con lo cual el asalto habrá empezado y estará el tiempo parado. El minuto de descanso ha de ser de un minuto en todos los casos, si hay que alargarlo, ese tiempo corresponde al asalto.

Recordemos que el juez-cronometrador, al igual que el speaker, están a las **órdenes del supervisor de la velada** y será éste y solo éste, el que tiene la potestad de indicarle que **no toque la campana de inicio** del round. Esto lo realizará bajo **circunstancias muy extraordinarias** relacionadas con la seguridad de las personas o las instalaciones, **nunca por circunstancias del combate**, tales como que no se hayan recogido **las cartulinas o el doctor esté en una esquina**. En esas



circunstancias, se inicia el round y será responsabilidad del árbitro parar mediante **STOP** y el posterior **TIME**.

Protocolo de los cinco minutos:

A lo largo de la guía, hemos mencionado en varias ocasiones el **protocolo de los cinco minutos**, un recurso que el árbitro utiliza en **determinadas circunstancias del combate**, como golpes bajos, golpes después de la campana y otras situaciones similares. A continuación, describimos una **buena práctica** que el cronometrador puede seguir para mantener informado al árbitro durante este procedimiento.

Una vez que el árbitro ha decidido **iniciar el protocolo** y, con la mano extendida y todos los dedos abiertos, se ha dirigido al cronometrador pronunciando "**CINCO MINUTOS**", este último activará el cronómetro secundario para contabilizar dicho tiempo.

Para gestionar mejor esta circunstancia, es importante que el **árbitro** conozca el **tiempo transcurrido**. Por ello, se recomienda que, **cada minuto**, el **cronometrador** realice **tres golpes** y el **speaker anuncie el tiempo transcurrido**: un minuto, dos minutos y así sucesivamente hasta el minuto cuatro.

Por último, cuando falten **diez segundos**, el cronometrador repetirá los **tres golpes** y el speaker anunciará: "**DIEZ SEGUNDOS**".

Después de estos **diez segundos**, el cronometrador **levantará la mano** para señalar al árbitro que el **tiempo ha concluido**.



RELACIÓN DEL ÁRBITRO CON EL JUEZ DE CUENTAS

El **juez de cuentas** es un miembro más de la mesa federativa, aunque esta figura puede ser **opcional** en algunos reglamentos. Su labor es **marcar la cuenta de protección** al árbitro cuando éste último marca un **knockdown**.

Es básico para el buen desarrollo de un combate que el árbitro conozca de antemano **si hay o no** juez de cuentas y el **protocolo utilizado**.

Protocolo de knockdown sin juez de cuentas:

Si un combate **no** cuenta con **juez de cuentas**, es el árbitro el que, tras una caída por **golpe legal** y tras el **STOP** obligatorio, comenzará la **cuenta de protección**. Si el boxeador cae **desmayado o muy dañado**, **parará la cuenta** de inmediato, dará por terminado el combate **levantando las manos** y, desde el sitio, llamará la atención del **doctor** para que suba al ring, **sin abandonar** nunca al boxeador caído.

Por el contrario, si la caída no es como la anteriormente descrita, con posterioridad al **STOP** **comenzará** la cuenta de protección y será el crono el que marque el ritmo de la cuenta, a la vez que indica al boxeador que permanece de pie que se retire a la **esquina neutral**. Es buena práctica, iniciar la cuenta marcando el **UNO con la mano levantada para que lo vea claramente el cronometrador** y así indicarle que la caída ha sido por golpe legal y comience a marcar los segundos.



Si el boxeador que permanece en pie **no se retira** a la esquina neutral, o la **abandona** durante la cuenta, el árbitro **detendrá la cuenta** y no la reanudará hasta que el boxeador regrese al rincón indicado.

Protocolo de knockdown con juez de cuentas:

Si un combate **cuenta con juez de cuentas**, en primer lugar, debemos conocer qué **criterio se aplicará** en el conteo, porque dependiendo de la **zona** o el **organismo**, el juez de cuentas puede:

1. **Iniciar el conteo** y cuando lo **retoma** el árbitro, solo **marcar** los segundos
2. **Realizarlo hasta el final**, aunque el árbitro se haya incorporado al conteo.
3. Simplemente **marcar los segundos** con golpes.

En cualquier caso, si en un combate se dispone de juez de cuentas, el árbitro, tras una caída por **golpe legal**, marcará el **STOP obligatorio** e indicará al **juez de cuentas** con la **mano levantada** y el **dedo índice** que comience la **cuenta de protección**.

Si el boxeador cae **desmayado o muy dañado**, dará por **terminado** el combate de inmediato levantando las manos y, desde el sitio, llamará la atención del **doctor** para que suba al ring, **sin abandonar** nunca al boxeador caído.

Por el contrario, si la caída no es como la anteriormente descrita, con posterioridad al **STOP** comenzará la **cuenta de protección** y será el **juez de cuentas** el que anuncie la cuenta. Mientras, acompañará o indicará, dependiendo de dónde se haya producido la caída, al



boxeador que permanece de pie a la **esquina neutral**. Una vez realizado este paso, retomará la cuenta al **boxeador caído**, indicándole con los dedos los **segundos transcurridos**. Se debe de retomar la cuenta en el **segundo cuatro** o a más tardar el **cinco**, no más allá.

Si el boxeador que permanece en pie **abandona** la esquina neutral **durante la cuenta**, el árbitro **detendrá la cuenta** y no la reanudará hasta que el boxeador **regrese** al rincón indicado.

En todos los casos, es fundamental marcar claramente la **legalidad de una caída**, tanto en los combates con juez de cuentas como en los que no lo tienen. En caso de **caídas por resbalón o golpe ilegal**, el árbitro debe actuar rápidamente, utilizando el gesto habitual de cruzar las manos bajas para **evitar que se inicie el conteo**, pudiendo además enfatizar la acción con la palabra '**NO**'.



COMBATES SIN DECISION (NO CONTEST)

Aunque como norma general solo podrá pronunciarse debido a **circunstancias ajenas a los boxeadores**, existen otras circunstancias que no se dan con frecuencia, en las que se puede dar este resultado y en ocasiones, generan confusión, por lo que enumeraremos algunas de las posibilidades.

Distintas circunstancias para declarar un combate “Sin decisión” (No Contest):

1. Si el comportamiento del **público o de alguna de las esquinas** interfiere en el desarrollo del combate o pone en riesgo la seguridad de los miembros federados (supervisor, jueces, árbitro, entrenadores, boxeadores o cualquier integrante de la mesa federativa) y el árbitro, en conjunto con el supervisor, **da por finalizado el combate**, el resultado podrá ser **Sin decisión** (No Contest), sin importar en qué **asalto haya ocurrido el incidente**.
2. En caso de **doble abandono**.
3. En caso de **KO simultaneo**.
4. Ninguno de los boxeadores **supera la cuenta de protección**, ya sea de **diez** segundos o de **veinte** en caso de caída fuera del ring.
5. En caso de un campeonato, en el que se realiza un **control antidopaje** obligatorio o cualquier otro combate en el que se lleve a cabo dicho control, si **el vencedor da positivo**, el resultado será **Sin Decisión** (No Contest). En cualquier otro caso, se mantendrá el resultado del combate.

Alberto Díaz de la Prida

Guía de arbitraje profesional avanzado Federación de Boxeo de la Comunidad Valenciana



6. **Lesión** motivada por **elementos externos**, como una rotura en el ring o en sus accesorios, y que, además, **no se haya alcanzado** el número **mínimo de asaltos**.
7. Si se producen golpes después de la campana debido a que **la campana no sonó** adecuadamente o el **árbitro no escuchó** y **no se han alcanzado** el número **mínimo de asaltos**.
8. **Rotura de ring, falta de luz u otras fallas técnicas** y no se ha alcanzado el número **mínimo de asaltos**.

